

关于组织教学智能体应用项目评选的通知

各学校：

根据潍坊市信息院相关工作安排，落实教育数字化战略行动、教师数字化专业发展等有关要求，切实提升教师的数字素养，经研究，决定组织开展高新区教学智能体应用项目大赛。现将有关事项通知如下：

1. 以“智能体赋能教与学”为主题，体现数字化在赋能教学流程中发挥的作用，探索智能体等新型教学应用在“助教”和“伴学”方面的实施路径，贯彻“学为中心”的教育理念，注重智能体实用性和推广性，能够有效提升教学效益。评价标准详见附件1。

2. 全区中小学教师均可参与，采用3人以下组队方式参赛，队员围绕教、学、研三个场景开发智能体。团队须提交时长15分钟以内H.264编码的讲解视频，详细介绍智能体开发方案及功能。**各学校推荐不少于1个（九年一贯制不少于2个），暂无作品数量上限要求，但是要保障作品质量，同一人参与项目不得多于3个。**

3. 高新区将根据作品情况，择优推荐参加市级评选一、二、三等奖。（分配名额较多，只要作品合理合规均可推荐到市赛）

各学校于12月26日前报送教学智能体应用项目推荐表（见附件2）及参赛视频至jyjxxhk@163.com。逾期未报，视为放弃。其他未尽事宜，另行通知。

附件：

1. 教学智能体应用项目评价标准

2. 教学智能体应用项目推荐表

潍坊高新区教体局

2025年12月5日

附件1

教学智能体应用项目评价标准

| 评价项目 | | 评价要点 |
|-------|---------|--------------------------------|
| 功能完整性 | 核心功能实现 | 智能体具备明确的核心功能，能有效解决特定问题或满足用户需求 |
| | 功能逻辑性 | 功能设计合理，能有效解决问题 |
| 技术实现 | 技术架构合理性 | 采用的技术方案适合项目需求，技术复杂度合理 |
| | 技术成熟度 | 技术实现稳定，避免频繁出错 |
| | 应用场景创新 | 将智能体应用于教与学领域或场景，解决了教学中难以解决的问题 |
| 用户体验 | 交互自然度 | 用户与智能体的交互流畅、自然，符合用户的语言习惯和操作习惯 |
| | 响应及时性 | 智能体对用户的请求是否能够快速响应，避免长时间等待 |
| | 准确性 | 回答或处理结果是否准确、可靠，是否能够满足用户的需求 |
| 文档规范性 | 设计文档完整性 | 提供详细的设计文档，包括智能体的功能描述、技术方案、应用场景 |

| | | |
|---------|-------|---------------------------------|
| | 文档清晰度 | 文档内容清晰、易懂，逻辑连贯，便于他人理解项目的思路和实现方法 |
| 原创性与合规性 | 原创性 | 作品是否为原创，不存在抄袭、剽窃等行为 |
| | 合规性 | 遵守相关法律法规和道德规范，保护用户隐私和数据安全 |